



Section : N° d'inscription : Série :
 Nom et prénom :
 Date et lieu de naissance :

Signatures des
surveillants

.....



*Le sujet comporte 4 pages numérotées de 1/4 à 4/4.
 Les réponses doivent être rédigées sur cette même feuille qui doit être remise à la fin de l'épreuve.*

Exercice 1 : (4 points)

- a) Compléter les lignes de la grille ci-dessous par les termes correspondant aux définitions suivantes :
- Un langage utilisant les balises et permettant la création de pages web.
 - Un site qui contient des liens vers d'autres sites web qui sont classés par sujet.
 - Un logiciel de traitement de son.
 - Le plus petit élément constitutif d'une image numérique Bitmap.
 - Une extension d'un fichier image.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
a											
b											
c											
d											
e											

b) Définir le mot trouvé dans la colonne 6 :

.....

Ne rien écrire ici

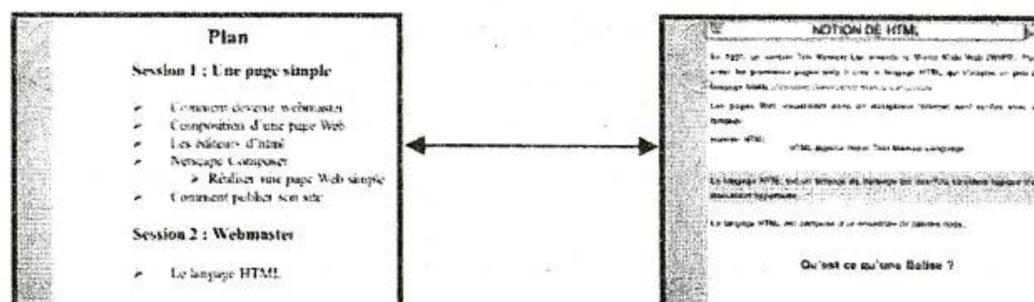
Exercice 2 : (3,25 points)

Dans un contexte informatique, répondre par vrai ou faux à chacune des propositions suivantes, et corriger la proposition fautive dans la colonne "Bonne réponse".

Proposition	Réponse (Vrai ou Faux)	Bonne réponse
HTML est un protocole Internet
D11 est l'adresse de la cellule ayant pour référence la ligne 11 et la colonne D
Un lien hypertexte peut être seulement externe.
IP est un protocole de transfert de fichiers sur Internet.
< OL > est une balise de mise en forme.

Exercice 3 : (3,75 pts)

Soient deux pages web "Plan.html" et "NotionHTML.html"



On souhaite passer de la page "Plan" à la page "NotionHTML" et vice versa.

a- Qu'appelle-t-on la technique utilisée pour passer d'une page web à une autre ?

.....
.....

Ne rien écrire ici

b- Il y a une technique qui permet de se déplacer à l'intérieur d'une page web à un endroit bien déterminé sans pour autant utiliser la barre de défilement. Définir cette technique et donner les étapes de sa réalisation.

.....

.....

.....

.....

Exercice 4 : (9 pts)

Le tableau ci-dessous représente les primes des joueurs à la fin de chaque saison :

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	
	Nom & prénom	Buts Marqués aux matchs						Total buts marqués par joueur	Primes	
		Match 1	Match 2	Match 3	Match 4	Match 5	Match 6			
1										
2										
3	Amin JAZIRI	1	0	0	0	0	1			
4	Bilel TRABELSI	0	1	0	0	0	0			
5	Aymen ZOUARI	0	0	1	1	0	1			
6	Jihed SASSI	0	1	0	0	1	2			
7	Slim MHIRI	0	0	0	1	0	0			
8	Moez ALAYA	0	1	0	0	0	0			
9	Salah ABID	0	0	0	0	0	0			
10	Ahmed FRIH	2	0	0	0	1	0			
11	Nejah OMRAN	0	0	0	0	0	0			
12	Nizar AYECH	1	0	0	0	0	0			
13	Akram JMAI	0	0	0	1	0	0			
14	Total buts marqués par match									
15		Total des primes								
16		Prime minimale								
17		Prime maximale								
18										
19										
20		Prime de base								500
21		Prime par but								100

Ne rien écrire ici

Questions :

1. On se propose de remplir les colonnes **H** et **I** pour tous les joueurs.
- a. Donner la formule à saisir dans la cellule **H6** pour déterminer le total des buts marqués par le premier joueur.

.....

- b. Donner la formule à saisir dans la cellule **I6** pour déterminer la prime du premier joueur sachant que :

$$\text{Primes} = \text{prime de base} + \text{total de buts marqués par joueur} * \text{prime par but.}$$

.....

- c. Donner la démarche à suivre pour remplir les colonnes « **Total des buts marqués par joueur** » et « **Primes** » pour le reste des joueurs.

.....
.....
.....
.....
.....

2. Donner la formule à saisir dans la cellule **I19** pour calculer le total des primes.

.....

3. Donner la formule à saisir dans la cellule **I20** pour déterminer la prime minimale.

.....

4. Donner la formule à saisir dans la cellule **I21** pour déterminer la prime maximale.

.....